

Handleiding DWF Resultaat invoeren

Voor het gebruik van de versie 'Resultaat invoeren' kunnen verschillende apparaten gebruikt worden zoals; smartphone, tablet, laptop of PC. Een continue verbinding met internet is niet nodig. Er zijn vier momenten waarop er gegevens in het DWF ingevoerd dienen te worden. Per persoon is aangegeven wat zijn/haar verantwoordelijkheden zijn:

1. Aan het begin van het seizoen (en bij wijzigingen)
2. Voorafgaand aan de wedstrijd
3. Tijdens de wedstrijd
4. Direct na afloop van de wedstrijd

1. Aan het begin van het seizoen (en bij wijzigingen)

Rol wedstrijdsecretaris

- Ga naar www.nevobo.nl, log in en volg de [handleiding online opgave teamsamenstelling](#);
- Voeg de spelers toe onder "reglementaire spelers". Registreer ook de rugnummers van de spelers;
- Selecteer bij de speler de keuze speler, libero of aanvoerder.
- Zorg dat de aanvoerder altijd is geselecteerd.
- Voeg eventueel spelers toe onder "regelmatige invallers".

Zodra bovenstaande gegevens per team zijn ingevuld zijn de standaard teamgegevens aan het begin van het seizoen compleet geregistreerd. Per wedstrijd kan de aanvoerder de eventuele invallers toevoegen, afwezige spelers verwijderen en eventuele andere wijzigingen zoals rugnummers doorvoeren.

2. Voorafgaand aan de wedstrijd

Rol aanvoerders

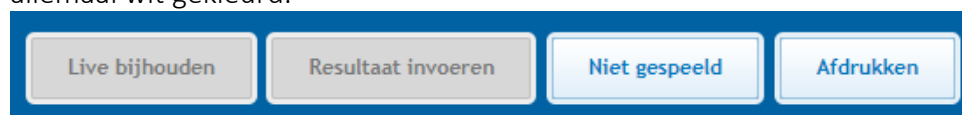
- Ga naar dwf.volleybal.nl en log in;
- Ga naar de betreffende wedstrijd en klik op 'standaardteam ophalen';
- Controleer bij 'Spelers' of de juiste spelers van jouw team er correct in staan. Let op: van de aanvoerder is het rugnummer oranje en van de libero grijs;
- Controleer bij 'Begeleiding' of de juiste coach van jouw team er in staat;
- Staan de juiste coach en spelers er niet in? Dan kun je spelers toevoegen en/of verwijderen door op 'spelers beheren' te klikken. Voeg dan de juiste spelers met rugnummer toe of verwijder de onjuiste speler;
- Kun je een speler niet vinden? Ga dan naar 'spelers toevoegen' en klik op 'voeg een niet geregistreerde speler toe'. Door het invullen van naam en geboortedatum kun je de betreffendespeler alsnog toevoegen aan de wedstrijd;

De scheidsrechter kan de teamcontrole uitvoeren zodra de gegevens van het team en begeleiding correct zijn geregistreerd.

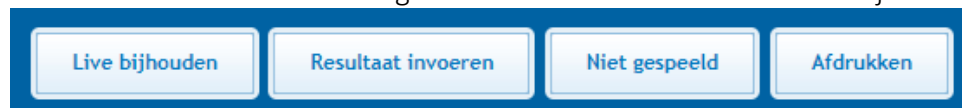
Rol scheidsrechter

- Controleer of de aanvoerder alle spelers en begeleiding heeft ingevuld op het DWF, laat dit anders alsnog doen;
- Controleer de spelerskaarten van alle spelers en begeleiders. Indien alles akkoord is, klik dan op het rondje onder de kolom 'ID akkoord' waar dan een groen vinkje komt te staan;
- Controleer de rugnummers met de daadwerkelijke rugnummers;
- Voer bij 'Officials van deze wedstrijd' de naam van de betreffende scheidsrechter in;
- Voer de naam van de teller in.

Voordat de scheidsrechter de controle heeft uitgevoerd zijn onderaan het DWF de vier vakjes niet allemaal wit gekleurd.



Nadat de scheidsrechter alles gecontroleerd heeft staan de vier vakjes allemaal wit gekleurd.



Het DWF is nu volledig gecontroleerd en de wedstrijd kan gestart worden. De teller klikt nu op 'Resultaat invoeren'. Let op: daarna kunnen er geen spelers meer toegevoegd worden.

(T)opduikers HS 3
15:00
Netsmashers HS 4

Spelers

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
2	Basisspeler, Test B	AABBT02		✔
3	Basisspeler, Test C	AABBT03		✔
5	Basisspeler, Test E	AABBT05		✔
7	Basisspeler, Test G	AABBT07		✔
8	Basisspeler, Test D	AABBT04		✔
9	Basisspeler, Test F	AABBT06		✔
10	Basisspeler, Test A	AABBT01		✔
14	Spelt, Abram	CJM5G1A		✔

Spelers beheren

Standaardteam opnieuw ophalen

Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	ID akkoord
1	Basisspeler, Test A	AACCT01		✔
2	Basisspeler, Test B	AACCT02		✔
3	Basisspeler, Test C	AACCT03		✔
4	Basisspeler, Test D	AACCT04		✔
5	Basisspeler, Test E	AACCT05		✔
6	Basisspeler, Test F	AACCT06		✔
7	Basisspeler, Test G	AACCT07		✔
8	Basisspeler, Test H	AACCT08		✔
9	Basisspeler, Test I	AACCT09		✔

Spelers beheren

Standaardteam opnieuw ophalen

3. Tijdens de wedstrijd

Rol teller


- De teller noteert de beginopstelling voorafgaand aan iedere set. Hiervoor kan bijvoorbeeld een opstellingsbriefje gebruikt worden.
- Tijdens de wedstrijd houdt de teller de score bij via een score bord. Er hoeft geen wedstrijdformulier bijgehouden te worden.

Wel dienen er een aantal gegevens genoteerd te worden om na de wedstrijd het DWF juist in te kunnen voeren:

- De rugnummers van de spelers die gespeeld hebben;
- De setstanden;
- De toegekende straffen (bestrafingen als bijvoorbeeld gele en/of rode kaarten);
- Extra opmerkingen.

Wil je hiervoor een makkelijk overzicht gebruiken zoals hieronder. Download deze dan van de website www.nevobo.nl. Klik [hier](#).

DWF Resultaat invoeren



TEAM A

TEAM B

NR	DWF		SETSTANDEN		NR	DWF
	✓		1			
			2			
			3			
			4			
			5			
			Einduitslag			
			Toegekende straffen			

Set 1					
Team A/B			Team A/B		
Opstel.	Wissels		Opstel.	Wissels	
NR	↔	uit in	NR	↔	uit in
RA			RA		
RV			RV		
MV			MV		
LV			LV		
LA			LA		
MA			MA		
Time Out	1	2	Time Out	1	2

Set 2					
Team A/B			Team A/B		
Opstel.	Wissels		Opstel.	Wissels	
NR	↔	uit in	NR	↔	uit in
RA			RA		
RV			RV		
MV			MV		
LV			LV		
LA			LA		
MA			MA		
Time Out	1	2	Time Out	1	2

Set 3					
Team A/B			Team A/B		
Opstel.	Wissels		Opstel.	Wissels	
NR	↔	uit in	NR	↔	uit in
RA			RA		
RV			RV		
MV			MV		
LV			LV		
LA			LA		
MA			MA		
Time Out	1	2	Time Out	1	2

Set 4					
Team A/B			Team A/B		
Opstel.	Wissels		Opstel.	Wissels	
NR	↔	uit in	NR	↔	uit in
RA			RA		
RV			RV		
MV			MV		
LV			LV		
LA			LA		
MA			MA		
Time Out	1	2	Time Out	1	2

Set 5					
Team A/B			Team A/B		
Opstel.	Wissels		Opstel.	Wissels	
NR	↔	uit in	NR	↔	uit in
RA			RA		
RV			RV		
MV			MV		
LV			LV		
LA			LA		
MA			MA		
Time Out	1	2	Time Out	1	2

Opmerkingen

4. Direct na de wedstrijd

Rol teller

- Na afloop van de wedstrijd registreert de teller de bijgehouden gegevens in het DWF zoals: setstanden, toegekende straffen en eventuele opmerkingen..

(T)opduikers HS 3
0 - 0
Netsmashers HS 4

WEDSTRIJDCODE: 10f5f6a1500
POULE: DEMO
LOCATIE:
VELD: 1
TIJD: Woensdag 5 Februari 2020 15:00

Setstanden van deze wedstrijd -

...	1	...
...	2	...
...	3	...
...	4	...
...	5	...
0	totaal	0
<div style="background-color: #ff8c00; padding: 5px; border-radius: 10px; display: inline-block;">0 - 0</div>		

Opslaan
Straf toekennen
✕

2
3
5
7
8
9
10
14

Naam [2] Basisspeler, Test B

Relatiecode AABBT02

Straf

Waarschuwing

Bestrafing

Uit het veld gestuurd

Gediskwalificeerd

Set 1 ▾

Stand □ - □

Opslaan

Opmerkingen over deze wedstrijd

Geen ▼

Opmerkingen

Let op: Als een speler niet is uitgekomen gedurende de wedstrijd dan dient het vinkje uitgezet te worden. Overleg met de scheidsrechter of het vinkje uitgezet mag worden bij de speler.

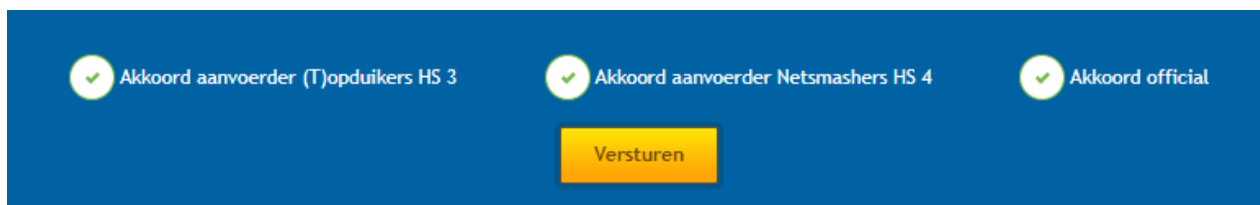
Spelers gespeeld									
Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	Uitgekomen	Rugnr.	Naam	Relatiecode	Geb.datum	Uitgekomen
2	Basisspeler, Test B	AABBT02		<input checked="" type="checkbox"/>	1	Basisspeler, Test A	AACCT01		<input checked="" type="checkbox"/>
3	Basisspeler, Test C	AABBT03		<input checked="" type="checkbox"/>	2	Basisspeler, Test B	AACCT02		<input checked="" type="checkbox"/>
5	Basisspeler, Test E	AABBT05		<input checked="" type="checkbox"/>	3	Basisspeler, Test C	AACCT03		<input checked="" type="checkbox"/>
7	Basisspeler, Test G	AABBT07		<input checked="" type="checkbox"/>	4	Basisspeler, Test D	AACCT04		<input checked="" type="checkbox"/>
8	Basisspeler, Test D	AABBT04		<input checked="" type="checkbox"/>	5	Basisspeler, Test E	AACCT05		<input type="checkbox"/>
9	Basisspeler, Test F	AABBT06		<input type="checkbox"/>	6	Basisspeler, Test F	AACCT06		<input checked="" type="checkbox"/>
10	Basisspeler, Test A	AABBT01		<input checked="" type="checkbox"/>	7	Basisspeler, Test G	AACCT07		<input checked="" type="checkbox"/>
14	Spelt, Abram	CJM5G1A		<input checked="" type="checkbox"/>	8	Basisspeler, Test H	AACCT08		<input checked="" type="checkbox"/>
					9	Basisspeler, Test I	AACCT09		<input checked="" type="checkbox"/>

Opmerkingen...

Opmerkingen...

Rol aanvoerder en scheidsrechter

- Controleer samen de ingevoerde gegevens (eindstand, uitgekomen spelers en straffen);
- Geef met je betreffende vinkje het akkoord onderaan het resultaat scherm. Let op: de verzonden gegevens kunnen niet meer gecorrigeerd worden.



Rol scheidsrechter

- Verzend het formulier en druk op de gele knop 'versturen'.

Wanneer op versturen is gedrukt, worden alle gegevens direct naar de website en de app doorgestuurd en is de wedstrijd afgelopen. Je ziet onderstaande melding.

