

## Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

**Rood:** Zijn nieuwe veranderingen in de spelregels en HIA 2017-2018.

spelregel	Spelregels	Opmerking
	<p>In de spelregels is "het wedstrijdformulier" vervangen door "het DWF".</p> <p><b>In de Topdivisie en 1<sup>e</sup> divisie</b> is men verplicht te gaan werken met: DWF "Resultaat invoeren" + <u>nationale wedstrijdformulier</u>. Na afloop van de wedstrijd wordt het resultaat ingevoerd in het DWF en het nationale WF tot het einde van het seizoen bewaard. Deze hoeft niet meer opgestuurd te worden door de verenigingen. Als er gebruik gemaakt kan worden van DWF "Live bijhouden" hoeft er geen apart formulier te worden bijgehouden.</p> <p><b>In de 2<sup>e</sup> en 3<sup>e</sup> divisie</b> is men verplicht te gaan werken met: DWF "Resultaat invoeren" + <u>DWF-telformulier</u>. Na afloop van de wedstrijd wordt het resultaat ingevoerd in het DWF en het DWF Telformulier tot het einde van het seizoen bewaard. Deze hoeft niet meer opgestuurd te worden door de verenigingen. Als er gebruik gemaakt kan worden van DWF "Live bijhouden" hoeft er geen apart formulier te worden bijgehouden.</p> <p>In het HIA zijn zowel de handleiding DWF "Resultaat invoeren" als DWF "Live bijhouden" toegevoegd.</p>	Nieuw
1.1	<i>Topdivisie achter de achterlijn 5m</i>	Volgens licentie
7.5.1	<b>Het team maakt een opstellingsfout wanneer één van zijn spelers, op het moment dat de serveerder de bal raakt, niet in de juiste positie staat opgesteld. Wanneer een speler in het veld is gekomen door middel van een onreglementaire spelerwissel en het spel is hervat, wordt dit beschouwd als een opstellingsfout met de consequenties als van het uitvoeren van een onreglementaire spelerwissel.</b>	Nadere uitleg via FIVB
9.1.3	..... kunnen spelen. <b>Een speler die op het punt staat een fout te maken (bijvoorbeeld het aanraken van het net, <del>op</del> over de middenlijn komen, enzovoort) mag echter door een teamgenoot worden tegengehouden of teruggetrokken.</b>	Op de middenlijn komen is niet fout, over wel
11.2.1	<b>Het is toegestaan onder het net door in de ruimte van de tegenstander te komen, mits deze hierbij niet in zijn spel wordt gehinderd.</b>	Nieuw
11.2.2	<b>Over de middenlijn heen het speelveld van de tegenstander aanraken:</b>	Nieuw
11.2.2.1	<b>Het aanraken van het speelveld van de tegenstander met één of beide voet(en) is toegestaan, mits hierbij een deel van deze voet(en) in contact met of de projectie ervan boven de middenlijn blijft.</b>	Nieuw
	<i>Commentaar:</i> <i>Het is niet fout als een speler met de voet de middenlijn geheel overschrijdt bij een kerende beweging om een bal te spelen.</i>	Nieuw
11.2.2.2	<b>Het aanraken van het speelveld van de tegenstander met enig ander lichaamsdeel boven de voet is toegestaan, mits de tegenstander hierbij niet in haar spel wordt gehinderd.</b>	Nieuw
11.3.1	<b>Het aanraken van het net tussen de antennes is fout, gedurende de actie om de bal te spelen. De actie om de bal te spelen houdt o.a. in, bij het</b>	Nadere uitleg via FIVB

## Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

	<b>opspringen, tijdens de aanvalslag (of een poging daartoe) en bij het <b>in stabiele stand landen klaar voor een nieuwe actie.</b></b>	
12.5.2	<b>Een speler of groep spelers van het team aan service maakt een scherm door op het moment van de service de armen te bewegen, te springen, zich zijdelings te bewegen tijdens het uitvoeren van de service, of door bij elkaar te gaan staan en hierdoor de serveerder of de baan van de bal aan het zicht van de tegenstander te onttrekken <b>totdat de bal de passeerruimte is gepasseerd.</b></b>	Nadere uitleg via FIVB
15.2.3	<b>Er moet een voltooide rally zitten tussen twee aparte aanvragen voor een spelerwissel door hetzelfde team. (Uitzonderingen: een verplichte wissel als gevolg van een blessure of door uit het veld sturen of diskwalificeren van een speler)</b>	Nadere uitleg via FIVB
15.11.1.3	<b>ten behoeve van een <b>tweede</b> spelerwissel voordat het spel na een vorige spelerwissel door hetzelfde team is hervat (er moet altijd een voltooide rally hebben plaatsgevonden), behalve in het geval dat het een geblesseerde of zieke speler betreft;</b>	Nadere uitleg via FIVB
23.3.2.3h	<b>de bal die, aan zijn kant van het speelveld, geheel of gedeeltelijk buiten de passeerruimte over het net in de richting van de tegenstander gaat of de antenne raakt.</b>	Nieuw via FIVB
23.3.2.3i	<b>de service en de derde aanraking van de bal welke over of buiten de antenne gaat aan zijn kant van het speelveld.</b>	Nieuw via FIVB
24.3.2.8	<b>de service en de derde aanraking van de bal welke over of buiten de antenne gaat aan zijn kant van het speelveld</b>	Nieuw via FIVB

### Tekening 9: Tabel van maatregelen FIVB heeft Misdragingen toegevoegd aan Tabel

Groepen	Aantal keren per wedstrijd	Overtreder van het team	Maatregel	Te tonen kaart(en)	Gevolgen
<b>Misdragingen</b>	1 <sup>e</sup> keer	Ieder lid van het team	Mondelinge waarschuwing via de aanvoerder	Geen;	Geen; en geen vermelding in het DWF
	2 <sup>e</sup> keer	Ieder lid van het team	Waarschuwing voor wangedrag	Teken 6a, met gele kaart	Geen punt, maar wél een vermelding in het DWF
	Elke volgende herhaling	Ieder lid van het team	Bestrafing voor wangedrag	Zie hieronder	Zie hieronder

### Definities:

#### Dweilers

Dit zijn medewerkers die ervoor zorgen dat de vloer schoon en droog blijft. Zij dweilen de vloer voor de wedstrijd, tussen de sets en als het nodig is na iedere rally.

### HIA

DWF	Voor 'live bijhouden' zie: <a href="https://www.nevobo.nl/cms/download/1669/Handleiding%20DWF%20%27Live%20bi">https://www.nevobo.nl/cms/download/1669/Handleiding%20DWF%20%27Live%20bi</a>
-----	---

## Veranderingen spelregels en HIA TD en lager 2017 – 2018

	<a href="#">jhouden%27.pdf</a> Voor 'resultaat invoeren' zie: <a href="https://www.nevobo.nl/cms/download/1668/Handleiding%20DWF%20%27Resultaat%20invoeren%27.pdf">https://www.nevobo.nl/cms/download/1668/Handleiding%20DWF%20%27Resultaat%20invoeren%27.pdf</a>
4.1	De 2 <sup>e</sup> scheidsrechter controleert de identiteit van de spelers voorafgaande aan de wedstrijd. <b>Indien een speler of (assistent) coach geen spelerskaart bij zich heeft en hij legitimeert zich met een paspoort of rijbewijs, dan moet naast de naam en het betreffende team ook de geboortedatum in het DWF worden vermeld bij opmerkingen.</b> Stond nog nergens vermeld.
6.1	Het tijdschema, in het geval dat een team te laat is c.q. niet komt opdagen, is dit als volgt: <ul style="list-style-type: none"> <li>• 16 min. vóór aanvang: 1<sup>e</sup> notatie op het <b>DWF-formulier</b>. Beide teams moeten 16 min. vóór aanvang speelklaar op c.q. bij het speelveld aanwezig zijn. (Wedstrijdreglement 3.1.9.6);</li> <li>• 15 min. voor aanvang kaartcontrole. Vaak alleen van het team dat wel aanwezig is;</li> <li>• Tijdstip van de officiële aanvang: 2<sup>e</sup> notatie op het <b>DWF-formulier</b>;</li> <li>• 10 min. na officiële aanvangstijd: <b>DWF nog niet afsluiten</b>.</li> </ul> <p><b>Als de tegenstander daarna speelklaar aanwezig is, kan de wedstrijd alsnog gespeeld worden met dezelfde wedstrijd in het DWF, maar alleen als de beide teams en de zaalwacht akkoord zijn. Pas als 100% zeker is dat de wedstrijd geen doorgang gaat vinden dan pas het DWF afsluiten door het vinkje van de aanwezige aanvoerder en scheidsrechter die ook het vinkje zet bij de aanvoerder van het niet opgekomen team + de knop "verzenden" aan klikken nadat de opmerkingen over het niet opgekomen team zijn vermeld en erbij is gezet: "Official getekend namens niet opkomende team."</b></p>
11.2	<del>Het komen op het veld van de tegenstander om de wedstrijdbal op te halen, is niet hetzelfde als het aanraken van het speelveld van de tegenpartij tijdens of na een rally. Dit laatste is namelijk wel fout, maar een wedstrijdbal ophalen wordt situationeel bekeken door de 1<sup>e</sup> scheidsrechter hoe hij hier mee omgaat. Zie spelregel 11.2.3. Staat anders geformuleerd in de spelregels.</del>
17.1	<del>.....          Als er een 2<sup>e</sup> bal de speelruimte binnenkomt, bepaalt de 1<sup>e</sup> of de 2<sup>e</sup> scheidsrechter of dat hinder oplevert voor een van de teams. Als dat het geval is, moet ook hier de rally worden afgefloten en moet er een "dubbelfout" worden gegeven. Staat zo al in de spelregels</del>

Taakgroep Spelregels  
Juni 2017