

Onderstaand is weergegeven wat de gang van zaken is bij Orion m.b.t. de Court Crew.

Dit bestand is bedoeld als good practice voor Top- of Eredivisie clubs, doe er je voordeel mee!

Voor vragen of opmerkingen kun je terecht bij bob.dixon@nevobo.nl.

Dank aan Minka de Weerd en Daniëlle Wellink (beide Orion) voor deze good practice!

Werkwijze Orion m.b.t. de organisatie van de Court Crew

Bij Orion zijn er twee verantwoordelijken voor de court crew bij de wedstrijden van Heren 1 (eredivisie) en Dames 1 (topdivisie). Zij hebben een lijst met namen van kinderen die graag willen helpen bij de wedstrijden van Heren 1 en Dames 1. Deze kinderen hebben zij bereikt via de trainers van de jeugdteams.

Zijn er nieuwe aanmeldingen voor de Court Crew, dan worden deze kinderen eerst uitgenodigd om een wedstrijd naast begeleiders op de tribune plaats te nemen, zodat zij tijdens het spel kunnen uitleggen wat er gebeurt en waarom dat gebeurt. Ze kunnen dan ook vragen stellen.

Voorafgaand aan de wedstrijd

Per wedstrijd nodigen zij de kinderen (lees: ouders) per mail uit. Dit gebeurt ongeveer 1-1,5 week voor de wedstrijd. Op de wedstrijddag zelf vragen zij de kinderen om 1 uur voor aanvang aanwezig te zijn, in een blauwe spijkerbroek, hun binnen schoenen bij zich en een extra bidon met water. De twee begeleiders zijn dan ook aanwezig om de kinderen op te vangen en verder te begeleiden.

Vervolgens worden de kinderen meegenomen naar de kleedkamer. Daar worden de Court Crew shirt uitgedeeld en worden de taken verdeeld.

De begeleiders overleggen altijd voorafgaand aan de wedstrijd met de scheidsrechters of de kinderen proactief de bal uit het speelveld mogen halen na een rally, of dat ze moeten afwachten tot de spelers de bal aan de ballenkinderen geven/rollen/goeien. Dit verschilt per scheidsrechter.

Scheidsrechters vinden het prettig wanneer er even contact is geweest met ons als begeleiders, zodat ze ook weten wie het aanspreekpunt is voor de court crew.

Tijdens de wedstrijd

Tijdens het inslaan helpen de begeleiders de kinderen waar nodig. Ditzelfde geldt tijdens de wedstrijd. Als één van de kinderen tijdens de wedstrijd naar het toilet moet, vragen zij de kinderen om dit zoveel mogelijk in de pauzes tussen de sets te doen. Lukt dat niet, dan neemt één van de begeleiders even de plek in.

De kinderen krijgen van de vereniging/stichting tijdens de wedstrijd een flesje water. Tussen de sets krijgen ze iets lekkers uitgedeeld, waardoor de begeleiders meteen kunnen polsen of er vragen/opmerkingen zijn.

Om de uniformiteit te bevorderen, vraagt Orion de kinderen om in een blauwe spijkerbroek te komen, met uiteraard hun binnen-sportschoenen! De begeleiders dragen dezelfde kleding, zodat zij voor de kinderen, de wedstrijdleiding en de spelers en staf herkenbaar zijn.

Na afloop gaan alle kinderen op de achterlijn staan waar Orion de laatste set heeft gespeeld, en ze krijgen dan van alle spelers (zowel van Orion als van de tegenstander) een enthousiaste high five als bedankje voor hun inspanningen! Dit vragen de begeleiders voorafgaand aan de wedstrijd aan de coach/trainer van de tegenstander. De kinderen vinden dit erg leuk. Ook een fotomoment na de wedstrijd met het team van Orion wordt door de kinderen erg op prijs gesteld.

Na de wedstrijd

Na de wedstrijd gaan zowel de begeleiders als de kinderen terug naar de kleedkamer. Daar worden de shirts weer ingenomen en daar wordt de wedstrijd nog even kort nabesproken. Orion geeft aan dat zeker als het een 'passievolle' wedstrijd was, de kinderen vaak vol zitten met verhalen en willen graag kwijt wat de spelers allemaal wel niet hebben gezegd. Als iedereen klaar is, drinken de begeleiders nog wat met de kinderen in de kantine. Daarvoor krijgen zij munten van de vereniging/stichting.

Orion drukt de kinderen altijd op het hart dat de spelers hen met respect behandelen. Dat gebeurt ook altijd, maar zij vinden het belangrijk om dat bij de kinderen te benadrukken. zij leggen ze ook uit dat ze een belangrijke taak hebben en dat er zonder court crew niet gespeeld mag worden.

Richtlijnen Court Crew

Een Court Crew is verplicht bij wedstrijden in de Topdivisie en Eredivisie. Het doel van de Court Crew is dat het spel met zo weinig mogelijk onderbrekingen gespeeld kan worden.

In de Eredivisie bestaat de Court Crew uit 8 leden, bestaande uit 6 ballenrollers en 2 quickmoppers/veggers (laatstgenoemde hebben een dubbele taak). De Court Crew in de Topdivisie bestaat uit 6 leden, bestaande uit 6 ballenrollers (de quickmoppers/veggers zijn optioneel). De Court Crew is geschikt voor kinderen vanaf ongeveer 10 jaar.

Warming up

Na de fysieke warming-up (warmlopen, inspelen) geeft de scheidsrechter het (fluit)signaal om in te slaan en in te serveren, dit is 20 minuten voor aanvang van de wedstrijd. Vanaf dat moment komen alle ballenkinderen en quickmoppers in actie.

Vier kinderen starten achter de ene achterlijn, de andere vier achter de andere achterlijn. Hier staan zij om de ballen af te vangen en aan te gooien naar de spelers. Er staan 1-2 kinderen vóór de boarding bij de ballenkar en 2-3 achter de boarding om de ballen af te vangen en in de ballenkar te werpen. Aantallen voor of achter de boarding zijn afhankelijk van een dames- of herenteam (bij heren wordt er harder geslagen, waardoor de ballen verder achter de boarding terecht kunnen komen en er dus meer kinderen achter de boarding zullen staan).

niemand in de lijn van de bal staat. De bal wordt dan naar A1 of B2 gerold, en daarna verder indien nodig.

Op het moment dat de scheidsrechter gefloten heeft voor de service, mag er geen bal meer gerold worden. De ballenrollers wachten af tot het spel verder gaat en rollen dan de bal(len) naar de juiste plek(ken). Het rollen van de bal moet altijd zorgvuldig gebeuren, zodat spelers veilig kunnen volleyballen.

In het geval dat de bal na een rally in het speelveld blijft, zijn de spelers ervoor verantwoordelijk dat de bal naar de ballenkinderen wordt gerold (i.v.m. de veiligheid van de kinderen). In overleg met de scheidsrechter(s) mag de bal proactief uit het speelveld gehaald worden door de ballenrollers. De kinderen moeten hiervoor wel voldoende spelinzicht hebben. Als de bal na de rally buiten de boarding verdwijnt, gaat het aanstuiten van de bal voor de service vóór het ophalen van de bal buiten de boarding. Meestal zijn er wel mensen in het publiek die de bal aan de ballenroller geven.

Quickmoppers

Quickmoppers D1 en D2 komen in actie na een (hand)signaal van de 2^e scheidsrechter. De spelers geven zelf aan bij de scheidsrechter wanneer er gemopt moet worden. De bedoeling is dat de quickmoppers dit al hebben gezien en al startklaar zitten op het moment dat de scheidsrechter het signaal geeft.

Wordt er dichterbij C1 gemopt dan bij C2 (dus over de helft van het veld), dan loopt de quickmopper door om tijdens de volgende rally naast ballenroller C1 plaats te nemen. Na de rally rent de quickmopper om het veld heen terug naar de eigen plek.

In elke time-out wordt door beide veger D1 en D2 het 3-meter gebied geveegd vanaf de middenlijn C2->C1 in 2x (heen en terug). Belangrijk is hierbij dat de zijlijn bij C1 gepasseerd wordt. Er hoeft niet gerend te worden, maar wel vlot lopen.

Na elke gespeelde set wordt het gehele veld geveegd, beginnend vanaf de middenlijn C2->C1 in 6x, eindigend bij A1 en B2. De veger houdt de bezem op de grond om te voorkomen dat stof uit de bezem alsnog in het veld terecht komt.