

<p>1</p> <p>a.</p> <p>b.</p> <p>c.</p> <p>d.</p>	<p>Op dit kampioenschap zijn de volgende regels van toepassing:</p> <p>3.0 Wedstrijdreglement Volleybal Algemeen</p> <p>3.5 Wedstrijdreglement Volleybal Nationale Jeugdkampioenschappen</p> <p>Richtlijnen, Publicaties en Leidraden:</p> <p>R3.6 NOJK Competitievorm en inschrijfvoorwaarden</p> <p>P3.3 Wedstrijdkalender en prioriteitenlijst</p> <p>P3.7 Goedgekeurde wedstrijdballen</p> <p>L2.2 Criteria dubbel speelrecht</p> <p>L3.3 Bevoegdheid tot het leiden van wedstrijden (officials)</p> <p>L3.8 Aanvullende spelregels jeugdcompetitie en kampioenschappen</p> <p>Spelregels 2016-2017 – Topdivisie en lager (geldend voor Eerste divisie)</p> <p>Spelregels CMV (niveau 6)</p> <p>Hieronder zijn de belangrijkste regels opgenomen</p>
<p>2</p>	<p><b>De leeftijdsgrenzen zijn in het seizoen 2016-2017:</b></p> <p>Jeugd A geboren op of na 01-10-1998</p> <p>Jeugd B geboren op of na 01-10-2000</p> <p>Jeugd C geboren op of na 01-10-2002</p> <p>Jeugd CMV6 geboren op of na 01-10-2004</p>
<p>3</p>	<p><b>De nethoogtes zijn:</b></p> <p>Jeugd A jongens 243 cm; meisjes 224 cm</p> <p>Jeugd B jongens 230 cm; meisjes 224 cm</p> <p>Jeugd C jongens/meisjes 215 cm</p> <p>Jeugd CMV6 jongens/meisjes 200 cm</p>
<p>4</p>	<p>De veldafmetingen zijn:</p> <p>Jeugd A/B/C 9 x 18 m</p> <p>Jeugd CMV6 6 x 12 m</p>
<p>5</p> <p>a.</p> <p>b.</p> <p>c.</p> <p>d.</p> <p>e.</p>	<p>Een speler heeft recht op deelname aan een wedstrijd indien:</p> <p>hij is geregistreerd als speelgerechtigd lid conform artikel 2.2.4. van het Huishoudelijk Reglement en hij tot de betreffende leeftijdscategorie behoort;</p> <p>hij op het wedstrijdformulier wordt vermeld als speler van het team;</p> <p>hij een geldige spelerskaart kan tonen of bij het ontbreken daarvan zijn identiteit kan aantonen met een wettelijk identiteitsbewijs. (paspoort/ID)</p> <p>N.B.: De speelgerechtigdheid wordt vastgesteld vóór het spelen van de eerste wedstrijd en geldt daarna voor de gehele toernooidag.</p> <p>Spelers kunnen per ronde slechts uitkomen voor één team.</p> <p>Bij een jongensteam mag maximaal 1 meisje op het teamopgaveformulier staan.</p>
<p>6</p>	<p>De teamleiders moeten zich ten minste 20 minuten voor aanvang van hun eerste wedstrijd melden bij de wedstrijdleiding en de spelerskaarten en de teamopgaveformulieren (A-B-C teams maximaal 12 spelers, CMV6 teams max. 8 spelers) daar afgeven.</p> <p>Na het spelen van de laatste wedstrijd kunnen de spelerskaarten opgehaald worden bij de wedstrijdleiding.</p> <p>Eventueel na controle op netheid van de kleedkamer(s).</p>

7	De teams moeten conform de spelregels uniform gekleed zijn. De shirtjes dienen voorzien te zijn van borst- en rugnummers. De libero draagt een shirtje of hesje met een andere kleur of kleurontwerp dan dat van de overige spelers. De libero wordt per wedstrijd op het wedstrijdformulier vermeld. Er mag met twee libero's worden gespeeld.
8	Het eerstgenoemde team in het wedstrijdschema zorgt voor een goedgekeurde en in goede staat verkerende wedstrijdbal en een teller (geen wisselspeler). De teams zorgen zelf voor inspeelballen.
9	<p>a. Elk team heeft bij zijn <b>eerste</b> te spelen wedstrijd recht op maximaal 10 minuten inspeeltijd, inclusief warming-up. Bij elke volgende wedstrijd heeft elk team recht op 5 minuten inspeeltijd, inclusief warming-up. Deze inspeeltijd gaat in op het moment dat de voorafgaande wedstrijd afgelopen is. Daar waar mogelijk, indien toegestaan, wordt gebruik gemaakt van kleedruimte of gang voor de warming-up <b>zonder bal</b>. Alleen in zeer dringende gevallen kan de wedstrijdleiding besluiten de inspeeltijd in te korten.</p> <p>b. De poulewedstrijden bestaan uit twee sets. Bij kruisfinales wordt een eventuele 3<sup>e</sup> set gespeeld, volgens de regels die normaal gelden voor een 5<sup>e</sup> set.</p> <p>c. Teams mogen 2 time-outs per set aanvragen.</p>
10	Teams dienen 5 minuten voor aanvang van de wedstrijden in de zaal aanwezig te zijn. Warm lopen mag eerder op het veld plaats vinden, waar het team de wedstrijd moet spelen, wanneer deze vrij is, maar dan zonder bal. Indien een team 10 minuten na de vastgestelde aanvangstijd nog geen zes spelers (CMV6 vier spelers) in het veld heeft staan, is het niet opgekomen en wordt het team van verdere deelname aan het kampioenschap uitgesloten. Alle behaalde resultaten van het betreffende team komen te vervallen.
11	De berekening van de eindstand in de poules is als volgt: <ol style="list-style-type: none"> <li>1. Elke gewonnen set levert 1 wedstrijdpunt op.</li> <li>2. Bij een gelijk aantal wedstrijdpunten in de poule beslist achtereenvolgens: <ul style="list-style-type: none"> <li>- het aantal wedstrijdpunten in de onderlinge wedstrijd(en);</li> <li>- het quotiënt van het aantal behaalde punten vóór en tegen in de onderlinge wedstrijd(en); bij meer dan 2 gelijk geëindigde teams het quotiënt van het aantal behaalde punten vóór en tegen in alle onderlinge wedstrijden;</li> <li>- het quotiënt van het aantal behaalde punten vóór en tegen in alle wedstrijden.</li> </ul> </li> <li>3. Is het resultaat hierna nog gelijk, dan wordt een beslissende set gespeeld, conform de spelregels die gelden voor een vijfde set.</li> </ol>
12	Spelers die een geel/rode kaart krijgen (in elke hand een kaart), worden <b>voor de gehele</b> toernooidag uitgesloten van verdere deelname aan de wedstrijden van het team waartoe de speler behoort.
13	<b>Protesten</b> worden niet in behandeling genomen. In bijzondere situaties wordt er door de wedstrijdleiding contact opgenomen met de Organisator. Deze doet (binnen een uur) een bindende uitspraak.

**Aanvullende spelregels voor CMV6-jeugd**

Bij het spelen van de wedstrijden van de NOJK gelden de volgende (extra aangescherpte) CMV6-spelregels :

- Er worden sets gespeeld tot 25 punten gespeeld met normale wissels.
- Er wordt onderscheid gemaakt tussen jongens en meisjes teams (in een jongensteam mag maximaal 1 meisje op het teamopgaveformulier staan).
- De nethoogte bedraagt 2.00 meter.
- Er wordt met een leren mini bal gespeeld. De volgende ballen zijn goedgekeurd: Mikasa Youth YV 3 / Mikasa SV-3 School / Mikasa MVA 310L / Mikasa MVA 123SL
- Per set kunnen 2 time outs worden aangevraagd.
- Een sprongservice is toegestaan, na 3x goede opslagbeurten wordt er doorgedraaid.
- De servicebal mag niet worden geblokkeerd. De scheidsrechter fluit hiervoor af.
- CMV6 teams spelen **niet** met een libero.
- Spelers worden gewisseld en draaien niet in op de serveerplek.
- Tijdens de service staan beide teams in de juiste opslagvolgorde. De spelers worden in opslagvolgorde op het wedstrijdformulier vermeld.  
(de serveerder als eerste speler (= de midachterspeler bij teams in ruitopstelling, of rechtsachterspeler bij teams in vierkantopstelling))
- De serveerder (de speler op de rechtsachter positie (1) in vierkantopstelling, en op de midachter positie in ruitopstelling) mag niet switchen met de andere 3 voorspelers, wel mag hij penetreren.
- De serveerder (rechtsachter (1) in vierkantopstelling en de midachter (1) in ruitopstelling) is achterspeler en mag niet (in sprong) aanvallen.

**Vierkantopstelling**

<b>3</b>	<b>2</b>
<b>4</b>	<b>1</b>

**Ruitopstelling**

<b>3</b>	
<b>4</b>	<b>2</b>
<b>1</b>	

*Het bovenhands met de vingers spelen van de bal moet in één snelle beweging gebeuren. Er mag geen duidelijke neerwaartse beweging zijn als de bal in de handen is en de bal mag niet zichtbaar stoppen in de handen van de speler. De arbitrage past de bovenhandse techniekregel toe en fluit af voor zogenaamde plak en draagballen als hiervan sprake is in zijn/haar waarneming.*